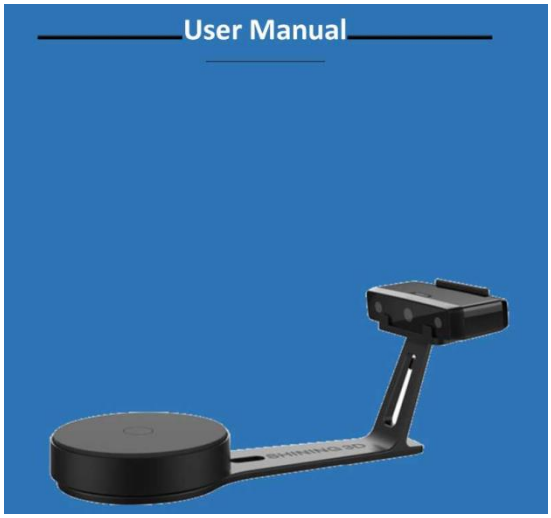
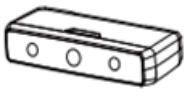
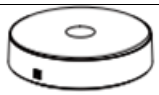
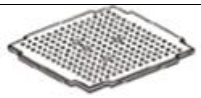
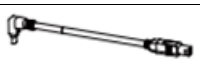
Escáner 3D Shining 3D EinScan-SE



LISTA DE DISPOSITIVOS Y ESPECIFICACIONES

1.1. Lista de dispositivos

Elementos		Orden
Cabeza de escáner		1
Placa giratoria		2
Soporte de escáner		3
Soporte de escáner		4
Tablero de calibración		5
Titular de la tabla de calibración		6
Cable de alimentación		8
Adaptador de corriente		7
Cable USB A		9
Cable USB B		10
Guía rápida		11

Parámetro de especificación

Modelo	EinScan-SE	
Modo de escaneo	Escaneo fijo (con placa giratoria)	Escaneo fijo (sin placa giratoria)
Velocidad de escaneo	<2min	<8s
Distancia de punto	0.17mm~0.2mm	
Precisión	Exactitud de escaneo único: 0.1mm	
Distancia apropiada	290—480mm	
Fuente de luz	White light LED	
Volumen de escaneo máximo	200mm*200mm*200mm	700mm*700mm*700mm
Mínimo volumen de escaneo	30mm*30mm*30mm	30mm*30mm*30mm
Escaneo de textura	Si	
Operación exterior	No (afectados por la luz fuerte)	
Objeto de escaneo especial	Para un objeto transparente, reflectante y oscuro, por favor rocíe el polvo primero antes de escanear	
Salida de datos imprimibles	Si	
Formato de datos	OBJ, STL, ASC,PLY,3MF	

REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

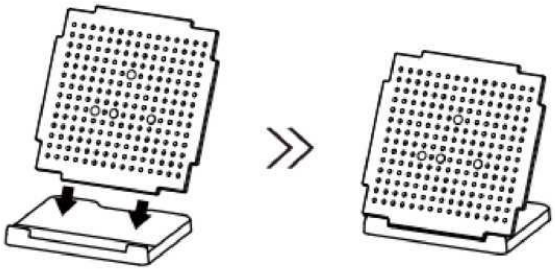
Items	Recommended PC configuration
Operating System	Win7, 8, 10, 64bit
Port	at last one USB2.0/3.0 port
RAM	>8G
Graphic Card	NVDIA Series
Graphic Memory	>1G
CPU	i5 or higher

NOTAS DE LA INSTALACIÓN

Configuración del escáner

Paso 1. Coloque el cabezal del escáner en el soporte.

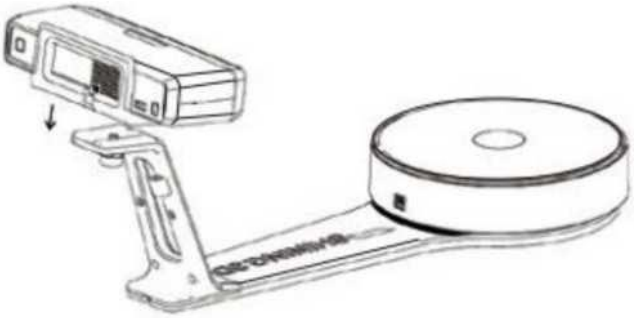
Paso 2. Inserte la placa de calibración en el soporte de la placa. NOTA: Gire la placa de calibración solo durante la calibración.



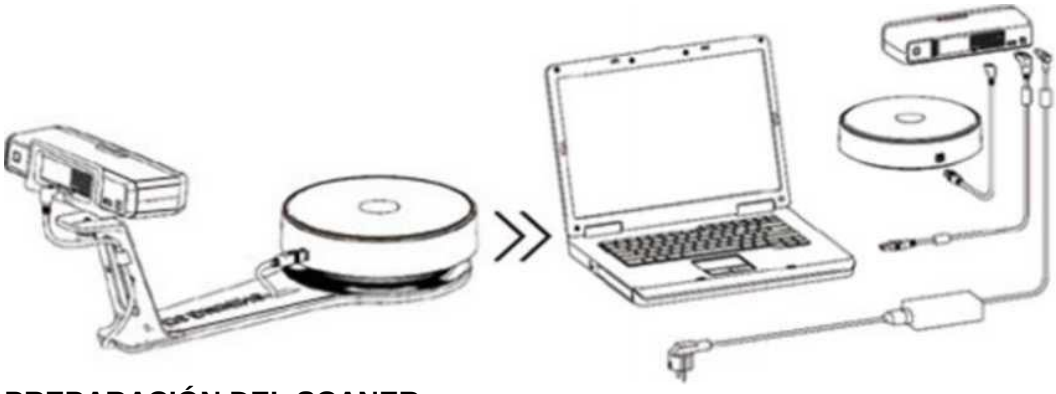
Paso 3. Instalación del tocadiscos y el escáner

1) Coloque el tocadiscos en el soporte del escáner

2) Atornille el escáner en el zócalo del soporte



3) Enchufe el cable de alimentación en el tomacorriente y en la parte posterior del escáner; Enchufe el cable USB en la parte posterior del escáner y el puerto USB de la computadora; Enchufe el cable USB en la parte posterior del escáner y el tocadiscos



PREPARACIÓN DEL SCANER

Selección de modo

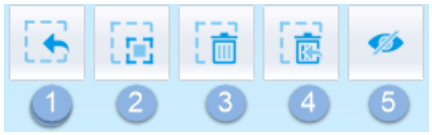
- Escaneo fijo (con plato giratorio): este modo se recomienda para objetos con un tamaño de 200 * 200 * 200 mm.
- Escaneo fijo (sin plataforma giratoria): este modo se recomienda para objetos de más de 200 * 200 * 200 mm, así como para un entorno estable comparativo (sin vibraciones obvias). No se recomienda escanear objetos con un tamaño de 30 * 30 * 30 mm.

ESCANEAR

Iniciar escaneo

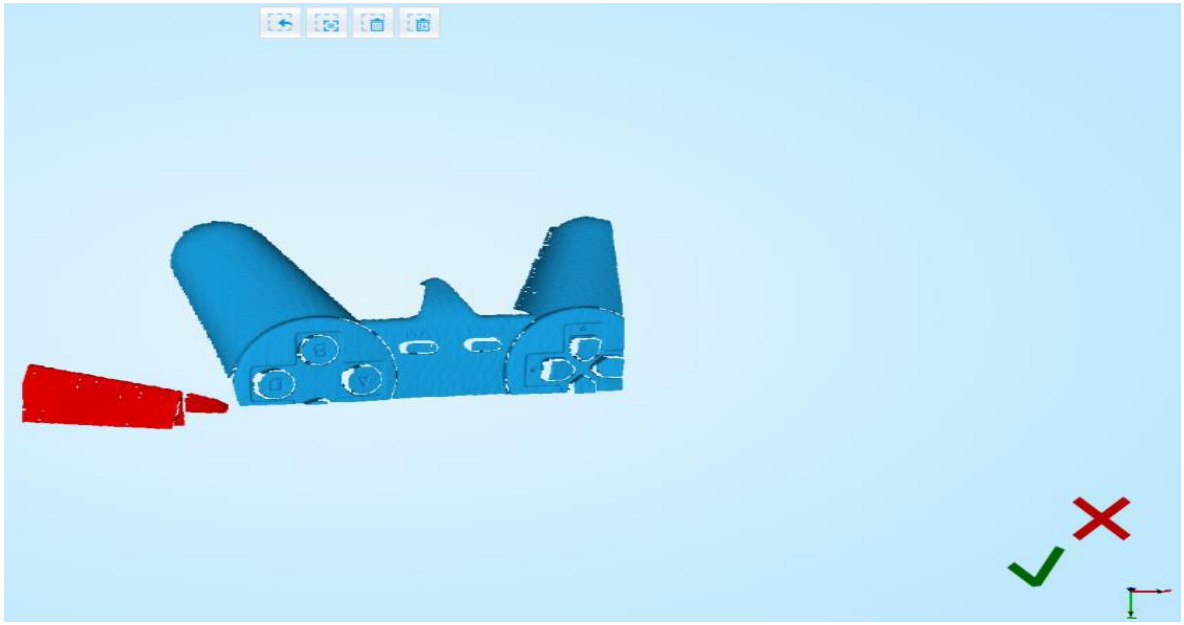
Hacer clic el botón o presione el botón de espacio para comenzar a escanear. Después de que el plato giratorio haya girado un círculo que puede cambiar con la plataforma giratoria o no, pasos de la plataforma giratoria

Herramienta de edición



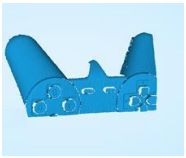
① Deseleccionar ② Revertir ③ Eliminar ④ Deshacer ⑤ Mostrar / Ocultar rayas ⑥ Mayús + mouse izquierdo: elegir datos ⑦Ctrl + mouse izquierdo: deseleccionar datos seleccionados.

Puede editar los datos de la pieza actual después de cada escaneo. Puede realizar la siguiente edición si los datos exceso de piezas.
MAYÚS + Botón izquierdo del mouse Seleccione las partes sobrantes, la sección seleccionada se muestra en rojo como se muestra a continuación.



Ctrl + mouse izquierdo:

Deseleccionar datos seleccionados Eliminar datos seleccionados Haga clic en el botón y "en el teclado para eliminar datos seleccionados



Deshacer
Solo puede deshacer los últimos datos eliminados

Mostrar / Ocultar rayas

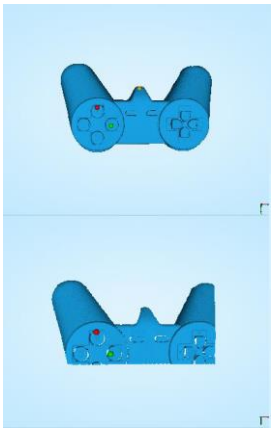
Haga clic en el botón para cambiar la visualización de la textura y ocultar. Escaneo sin textura, no existe tal botón.

Finalizar pieza única editar

Haga clic para guardar los datos y salir de la edición de una sola pieza; Haga clic en, eliminar el dato de escaneo actual Después de terminar el single editar pieza, se mostrará la barra de herramientas derecha y ahora puede editar todo el escaneo datos. La operación específica es la misma que la edición de una sola pieza.

Alineación manual

Si la alineación automática falla durante el escaneo, puede utilizar la alineación manual. Haga clic en el botón para abrir el puerto de visualización de alineación manual en el lado izquierdo del software. Mantenga presionada la tecla MAYÚS y haga clic en el botón izquierdo del mouse para seleccionar al menos 3 puntos correspondientes no colineales en las ventanas de revisión de 3D p para la alineación manual, como se muestra a la derecha Nota: Si elige puntos incorrectos en la alineación manual, puede presionar el botón Esc para cancelar los puntos uno por uno en orden, hasta que salga de la alineación manual.



Eliminar datos actuales

Si no está satisfecho con los datos de escaneo actuales, o no hay suficiente región superpuesta para el registro, haga clic en el botón para eliminar los datos actuales y luego cambie la posición del escáner o el objeto para escanear nuevamente. Cuando el modo de escaneo automático está escaneando, puede hacer clic en el botón para detener el escaneo actual. Los datos actuales se eliminarán directamente.

Pausa

Haga clic en el botón, el escaneo se detendrá; Haga clic nuevamente para reanudar el escaneo.

DESPUÉS DEL ESCÁNER

Malla

Cuando se complete el escaneo, haga clic en el botón, proceda al procesamiento posterior. Verá dos modos después de hacer clic en el botón: hermético y no hermético. Hermético, por lo general, más lento que el modo de escaneo de texturas no impermeables tomará más tiempo en comparación con el modo de escaneo sin texturas.

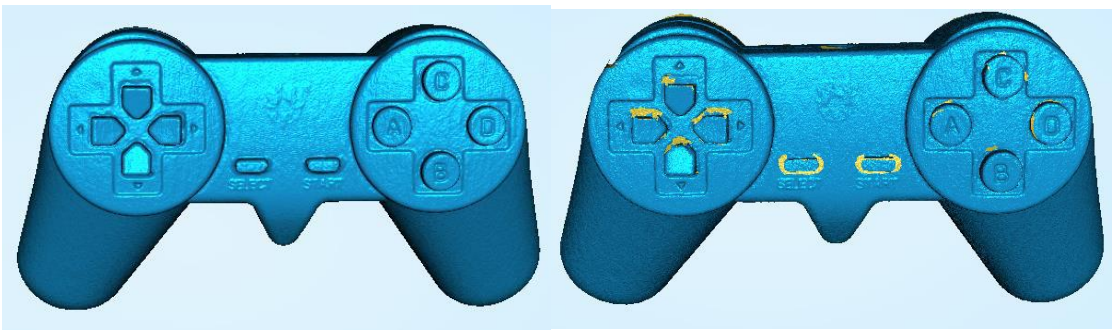
Estanco

El modelo cerrado se puede imprimir directamente Después de elegir este modo, debe seleccionar los detalles del objeto. Seleccione Alto para objetos con textura fina, seleccione Medio o Bajo para objetos en superficie lisa o con menos detalles. El tiempo para el procesamiento de datos está en relación con la configuración de detalles. Cuanto mayor sea el nivel de detalles, más tiempo llevará el procesamiento. Es posible que se mantenga durante mucho tiempo en el 95%, tenga paciencia.

Seleccione los detalles del objeto

Impermeable

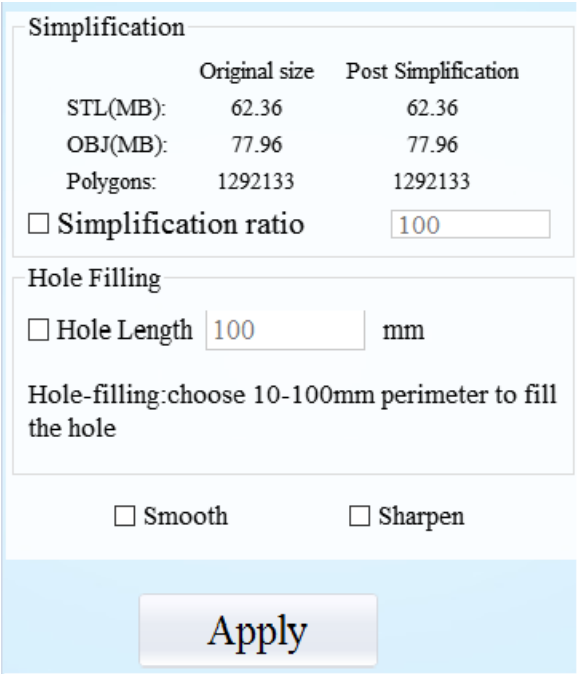
Modelo sin cerrar. La siguiente imagen es el modelo estanco y estanco.



Estanco insignificante

Resultados de la textura estanca

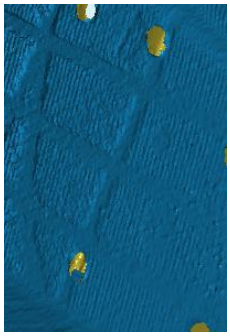
Procesamiento de posts de datos
Después de Meshing, aparecerá el siguiente cuadro de diálogo del procesamiento posterior a los datos. Puede simplificar los datos según su solicitud, complete los orificios, el afilado o las operaciones de suavizado. Inmueble y estanco, el procesamiento posterior de la interfaz como se muestra a continuación.



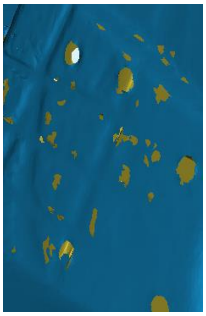
Simplificación de datos
Después de la simplificación, los números de polígono, el tamaño y el detalle de la superficie de los datos se reducirán en consecuencia.

Marque la casilla de verificación Simplify y configure la relación, el valor predeterminado es 100%. La comparación de detalles entre antes de la simplificación y después de la simplificación (al 30% de simplificación proporción).

AUTOESCANEO



Antes de la simplificación

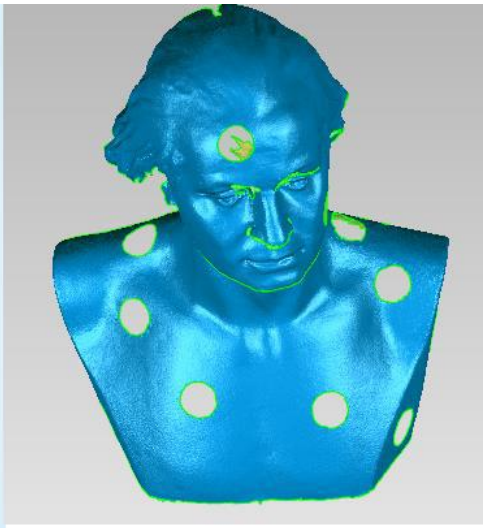


Después de la simplificación

Rellenar los agujeros

El predeterminado no verifica el punto de marca y el orificio de relleno, verifique el orificio de relleno que necesita el perímetro establecido, elija el perímetro de 10-100 mm para llenar el orificio, se llenarán menos del perímetro del orificio.

Después



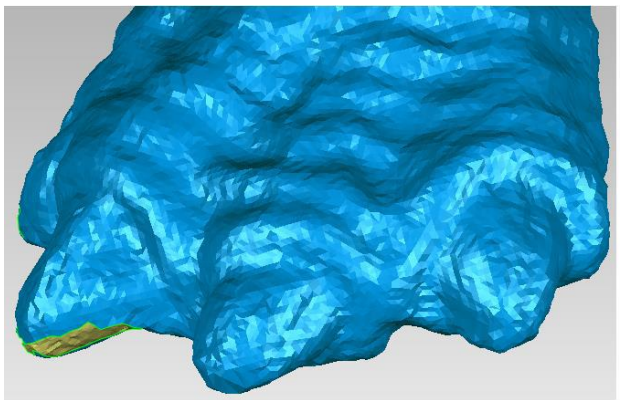
Antes

Nota:

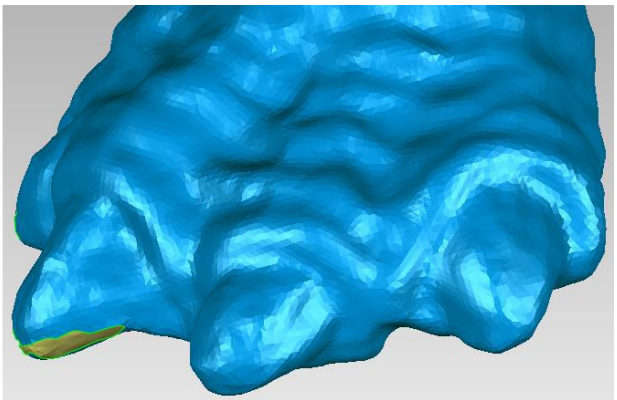
1. Si el borde del orificio no es suave puede hacer que el efecto no sea bueno, no se recomienda para llenar el orificio.
2. Relleno de agujero: elija 10-100 mm perímetro para llenar el agujero;

Liso

Los datos para denunciar el procesamiento, mejorar la calidad de los datos, la figura antes y después de suavizar



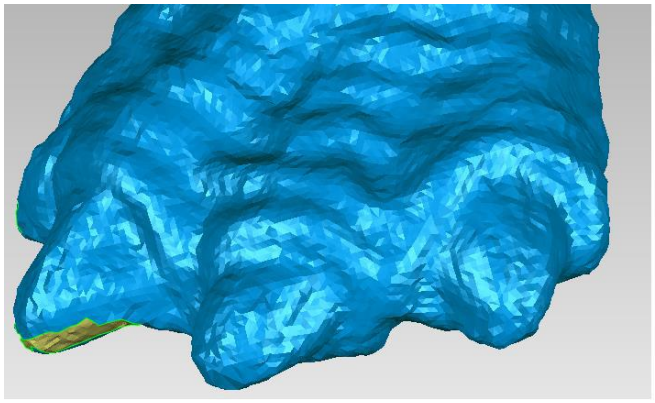
Antes de suavizar



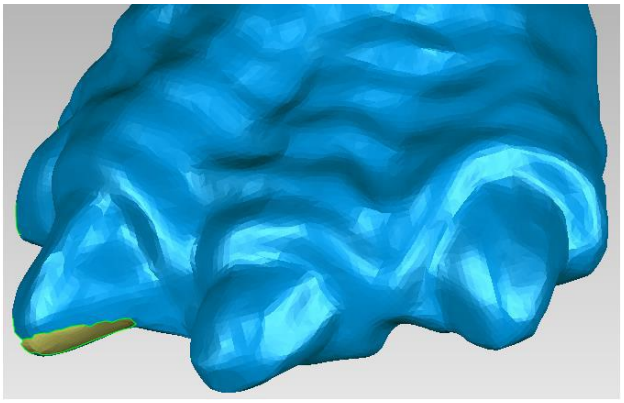
Después de suavizar

Afilar

Mejore la claridad general de los datos, la figura a continuación antes y después de la afilia:



Antes de afilar



Después de afilar

Guarda tus datos

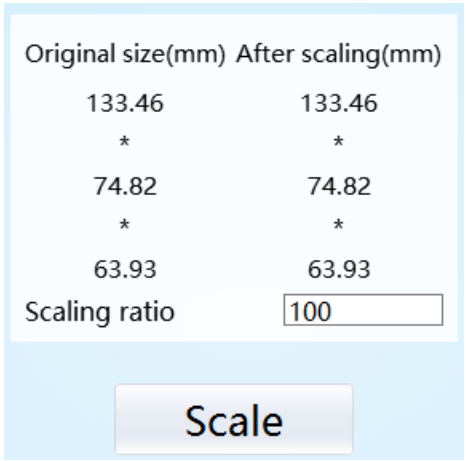
Antes de fusionar, puede guardar datos como ASC soltero.

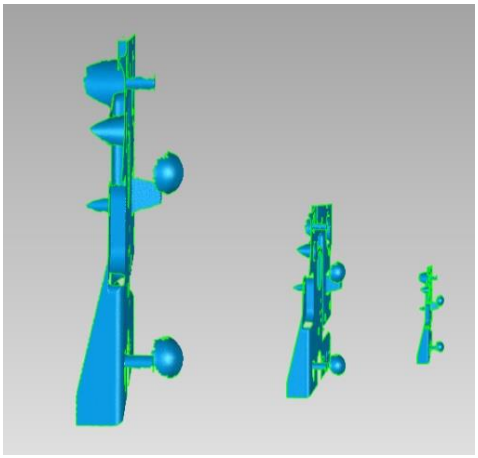
Después de fusionar, se puede guardar como ASC, STL, capa y objeto. Para ahorrar textura de color, seleccione PLY y OBJ.

Escala

Escalar el volumen de datos de escaneo, mientras que la cantidad de caras triangulares y el tamaño de los datos lo harán no ser cambiado Resultado de escalado

Como referencia: de izquierda a derecha muestra doble tamaño, tamaño original y medio tamaño respectivamente.





Comparte tus datos

Haga clic en el botón después de fusionar para compartir datos, mostrará el cuadro de diálogo como se muestra a continuación.

Puede compartir su modelo a Sketchfab, mientras que el título modelo, el nombre de usuario y la contraseña de usuario se requieren. Registre una cuenta y mire el modelo compartido en http://sketchfab.com.

Nota:

La cuenta normal de SketchFab solo puede cargar datos máximo de 50 m, mientras que la cuenta profesional puede compartir un modelo máximo de 200 m, y establecer el modelo como privado.